**ВВЕДЕНИЕ**

Целью данного проекта является разработать мобильного приложения «Учим английские слова».

Мобильное приложение - программное изделие, разновидность прикладного программного обеспечения, предназначенная для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных устройствах.

Мобильного приложения «Учим английские слова» представляет собой направление в области образования. Современный мир характеризуется повышенным интересом к изучению иностранных языков, а мобильные приложения стали незаменимым инструментом в этом процессе благодаря своей доступности и удобству использования. Проект ориентирован на разработку приложения, которое поможет пользователям улучшить свой уровень владения английским языком.

Для достижения цели необходимо выполнить ряд задач:

* Анализ требований
* Разработка теоретического материала
* Проектирование структуры базы данных приложения
* Проектирование интерфейса
* Разработка функциональности приложения
* Тестирование и отладка

Среда разработки используемая в процессе создания программного продукта – «Android Studio». «Android Studio» — интегрированная среда разработки для работы с платформой «Android», анонсированная 16 мая 2013 года на конференции «Google I/O». В последней версии «Android Studio» поддерживается «Android» 4.1 и выше.

Язык, используемый для разработки – «Kotlin». «Kotlin» — статически типизированный, объектно-ориентированный язык программирования, работающий на основе «Java Virtual Machine» и разрабатываемый компанией «JetBrains».

Результатом курсового проекта станет разработанная информационно-поисковая система, предоставляющая теоретический материал, задания разных типов для закрепления пройденного материала и статистка прохождения заданий.